Nama : Teguh Agung Prabowo

NIM : 512121230007

Jurusan : Sistem Informasi

Mata Kuliah : Komputer Masyarakat

**Tugas :**

1. Jelaskan perkembangan komputer !

2. Sebutkan jenis software komputer !

Jawaban :

1. Sejarah komputer dimulai lebih dari 5000 tahun yang silam di cina. Hal ini ditandai dengan adanya abakus yaitu sebuah alat sederhana untuk melakukan perhitungan. Ya semacam pertambahan perkalian dsb. Biasanya alat ini digunakan untuk kegiatan perdagangan pada masa itu. Tapi sejarah komputer melalui abakus ini harus berakhir setelah ditemukan kertas di daratan eropa(Walau begitu sampai saat ini masih ada yang menggunakannya, sebatas untuk kepercayaan saja). Butuh waktu sekitar 12 abad untuk penggantinya yaitu Pascaline muncul. Penemuan peralatan ini adalah awal Sejarah Perkembangan Komputer modern. Ditemukan oleh Blaise Pascal yang baru berusia 18 tahun saat menemukan. Kelemahan dari alat ini hanya dapat melakukan penjumlahan saja. Namun Sejarah komputer dari pascaline kemudian dilanjutkan oleh Gottfred Wilhem von Leibniz yang memodifikasinya hingga dapat melakukan perkalian.

Tapi pada tahun 1820 barulah komputer dan sejarah benar-benar berkembang setelah ditemukannya kalkulator mekanik yang dapat melakukan 4 aritmatika dasar.

Kemudian 1812, Babbage (Profesor Matematika Inggris) juga mengawali sejarah perkembangan komputer dengan menemukan Mesin Differensial berkekuatan tenaga uap. Tapi seolah tidak cukup Babbage juga membuat komputer generalpurpose yang pertama dan disebut Analytical Engine. Pada masa itu komputer dan sejarah tidak hanya dikuasai oleh Babbage saja, tercatat sejumlah ilmuwan seperti Herman Hollerith yang menerapkan kartu perforasi untuk melakukan perhitungan. Orang ini juga yang mendirikan Tabulating Machine Company (cikal bakal IBM) Pada saat PD II banyak negara adu kekuatan termasuk dalam hal komputer. Ya! Ternyata perang tidak hanya menimbulkan sisi buruk saja tapi juga berperan dalam sejarah perkembangan komputer. Contoh yang paling populer adalah Colossus (buatan inggris) yang dapat memecahkan kode rahasia jerman. Tapi yang memiliki peran besar dari sejarah komputer adalah pemerintahan USA. Melalui H. Aiken(1900-1973) membuat kalkulator elektronik menggunakan sinyal elektromagnetik. Perkembangan sejarah komputer yang lain dai USA adalah ENIAC (Electronic Numerical Integrator and Computer) dibuat oleh John Presper Eckert (1919-1995) dan John W.

Mauchly (1907-1980).

Kemudian sekitar tahun 1940-an komputer dan sejarahnya kembali berkembang yaitu melalui John von Neumann dengan penemuannya Electronic Discrete Variable Automatic Computer(EDVAC) yang menggunakan memori untuk menampung progam dan data. Inilah cikal bakal CPU.

Nah! sekitar tahun 1956 sejarah perkembangan komputer dikejutkan oleh penemuan transistor. Dan dapat menggantikan tube vakum sehingga ukuran komputer dapat lebih kecil sebelumnya. Namun karena transistor dapat menimbulkan panas digantikalah dengan IC(integrated circuit).

Sejarah komputer yang terakhir dan sampai kita gunakan sampai sekarang adalah penggunaan Chip menggantikan IC. Setelah itu sejarah perkembangan komputer menjadi semakin maju setelah IBM memperkenalkan personal computer (PC). Lalu akhirnya ada Laptop, HP, dsb.

1. Jenis-jenis software :
2. **Perangkat Lunak Berbayar** – Software yang mengharuskan penggunanya untuk membayar dengan harga tertentu untuk bisa menggunakan perangkat lunak tersebut. Meskipun sudah dibeli, namun [lisensi](https://kamus.tokopedia.com/l/lisensi/) untuk menyebarluaskan tidak diberikan kepada pengguna, karena tindakan tersebut termasuk ilegal. Contoh software berbayar adalah Adobe Photoshop, Microsoft Office, Microsoft Windows dan sebagainya.
3. ***Freeware*** – Perangkat lunak ini gratis dan dapat digunakan tanpa batas waktu tertentu. Biasanya pengembang software membuat perangkat lunak ini untuk komunitas tertentu. Hak cipta tetap dipertahankan sehingga siapa saja dapat melakukan update software terbaru. Contoh software freeware adalah Google Chrome, Mozilla Firefox, dan sebagainya.
4. ***Free Software*** – Pengguna harus membeli perangkat lunak ini terlebih dahulu, setelah itu pengguna bebas untuk melakukan penggandaan, modifikasi, hingga distribusi.
5. ***Shareware*** – Perangkat lunak yang dibagikan secara gratis untuk keperluan tertentu. Biasanya sebagai uji coba dengan fitur terbatas, dan penggunaan dengan waktu yang terbatas (biasanya 15 atau 30 hari). Shareware dibagikan secara gratis untuk memberikan pengguna kesempatan untuk mencoba menggunakan program sebelum membeli lisensi versi lengkap dari perangkat lunak tersebut.
6. ***Malware*** – Perangkat lunak ini dianggap sebagai perusak, sehingga bisa berbahaya jika disalahgunakan. Tujuan perangkat lunak ini untuk menyusup, bahkan merusak sistem jaringan komputer. Contoh malware adalah spyware (perangkat lunak pengintai), adware (perangkat lunak untuk iklan yang tidak jujur), virus komputer, dan software lainnya yang dibuat dengan tujuan merugikan.
7. ***Open Source Software*** – Perangkat lunak yang bersifat terbuka, sehingga kode sumbernya dapat dipelajari, dimodifikasi, ditingkatkan dan disebarluaskan. Perangkat ini biasanya diperoleh secara gratis dan digunakan oleh komunitas tertentu untuk dikembangkan dengan lisensi GPL (General Public License). Contoh perangkat lunak ini adalah Linux, yang fungsinya setara dengan Microsoft Windows.
8. ***Firmware*** – Perangkat lunak penyimpanan yang hanya dapat dibaca, atau Memory Read Only. Software ini bersifat paten sehingga tidak bisa dilakukan modifikasi atau pengembangan meskipun terdapat masalah dalam fungsinya. Biasanya firmware telah menyatu dengan perangkat keras, sehingga dianggap bukan perangkat lunak seutuhnya.